**INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO PRIVADO CIBERTEC**

**DIRECCIÓN ACADÉMICA**

**CARRERA PROFESIONALES**

**CURSO :** 2424 – Pruebas de Software

### NOTA

**PROFESOR :** Oscar Murillo Briceño

**SEMESTRE :** 2023- I

**CICLO :** SEXTO

**SECCIÓN :** T6YL G-01

**FECHA :** 05 de Agosto de 2023

**DURACIÓN :** 60 minutos

|  |
| --- |
| **ALUMNO (A) :** |

**SEGUNDA EVALUACIÓN DE LABORATORIO – EL2**

**Logro**

|  |
| --- |
| Tenga presente que **el logro es que usted**, utilizando los conocimientos de pruebas de software que ha adquirido durante el desarrollo del curso, pueda identificar de manera clara los conceptos y principios fundamentales del control de la calidad de Software, así como llevar estos conceptos a un caso real para el manejo eficiente de las Pruebas de Software en un Proyecto. |

**Consideraciones generales**

* Considerar el orden, la limpieza y la claridad de las respuestas.
* No está permitido el uso o consulta de cuadernos, separatas, libros o cualquier material de la asignatura durante el desarrollo de la evaluación.

**Consolidado**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pregunta** | **Puntaje** | | **Llenar solo en caso de Recalificación justificada** | |
| **Máximo** | **Obtenido** | **Sustento** | **Puntaje** |
| **1** | **14** |  |  |  |
| **2** | **6** |  |  |  |
| **Nota Recalificada** | | | |  |

**PREGUNTA 1**

La Federación Peruana de Fútbol Peruana (FPF), ha puesto a la venta entradas para el trascendental partido en el Estadio Nacional a los precios dados en la siguiente tabla:

|  |  |
| --- | --- |
| **Zona** | **Precio** |
| Sur | S/. 99.9 |
| Norte | S/. 109.9 |
| Oriente | S/. 199.9 |
| Occidente | S/. 299.9 |
| Palco | S/. 399.9 |

Como oferta la Federación aplica un porcentaje de descuento sobre el importe de la compra de acuerdo a la siguiente tabla:

|  |  |
| --- | --- |
| **Cantidad de entradas** | **Porcentaje de descuento** |
|  | 10.0 % |
|  | 12.5 % |
|  | 15.0 % |
|  | 20.0 % |

Considere también que, por el mes de Agosto, se entregan camisetas autografiadas por los miembros de la Selección en base a su importe de pago de acuerdo a la siguiente tabla:

|  |  |
| --- | --- |
| **Importe de Pago** | **Obsequio** |
|  | 3 camisetas por entrada |
|  | 2 camisetas por entrada |
|  | 1 camiseta por cada 2 entradas |

Diseñe un algoritmo que determine el importe de la compra, el importe del descuento, el importe a pagar y el obsequio; por la compra de cierta cantidad de entradas de un mismo tipo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rúbrica** | | |
| **Puntos** | **Excelente: 14 puntos** | **Deficiente: 0 puntos** |
| 14 Puntos | Construye correctamente la Clase y el archivo Junit con 8 casos de prueba, donde 4 sean correctos y 4 fallidos | No construye nada. |

**PREGUNTA 2**

Ingrese un número entero y luego calcule y visualice la cifra que más veces se repite en el número. Ej. Numero = 23452535, Respuesta = 5.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rúbrica** | | |
| **Puntos** | **Excelente: 06 puntos** | **Deficiente: 0 puntos** |
| 06 Puntos | Construye correctamente la Clase y el archivo Junit con 2 casos de prueba, donde 1 sean correcto y 1 fallido | No construye nada. |